



Regles del Rànquing del Club Òrbita Sallent

Amb l'objectiu de fomentar el joc regular, la competitivitat sana i la interacció entre jugadors i jugadores, el Club Òrbita Sallent posa en marxa un **Rànquing Oficial** de l'Òrbita.

1. Sistema de puntuació

- Tots els participants iniciaran el rànquing amb una puntuació inicial de **1.000 punts**.
 - El sistema utilitzat serà el **format ELO**, que ajusta els punts guanyats o perduts segons:
 - El resultat del partit.
 - La diferència de nivell entre els rivals.
 - Els partits disputats contra **rivals repetits** sumaran **menys punts**, amb l'objectiu de fomentar:
 - La varietat de rivals.
 - El coneixement de nous jugadors i jugadores.
 - Un rànquing més dinàmic i equilibrat.
-

2. Activitat mínima obligatòria

- Qualsevol jugador/a que **no registri cap partit durant un període de 4 setmanes consecutives** patirà una **penalització de -50 punts**.
 - Aquesta mesura té com a finalitat incentivar el joc continuat i evitar rànquings estàtics.
-

3. Partits vàlids per al rànquing

Només es tindran en compte els partits que compleixin **totes** les condicions següents:

- Disputats **exclusivament a les instal·lacions de l'Òrbita Sallent**.
- En format de **partit complet a 3 sets**. * "El Super Tie-Break és vàlid i compta com un set complet."
- Entre jugadors/es inscrits/es al rànquing de l'esport corresponent.

✗ No puntuen:

- Partits d'exhibició, de lliga, de torneig o formats especials.
- Americanes.

✓ Puntuen:

- Quicks. * “En un rànding paral·lel propi dels Quicks.”
 - No hi ha límit de partits setmanals que puntuin al rànding.
-

4. Categories

- Aquest any, les categories del rànding es limitaran:
 - **Als sexes:** Femení i Masculí.
 - **Als esports:** Tennis, Pàdel i Pickleball.
 - El rànding és **individual**.
 - **Els partits mixtes comptabilitzen** dins del rànding individual de cada jugador/a.
 - No es faran subdivisions per nivell.
-

5. Comunicació dels resultats

- Els resultats dels partits s'hauran de comunicar:
 - Al **grup de WhatsApp de resultats**, o
 - Mitjançant **missatge privat** a l'organització.
 - Qualsevol partit que **no hagi estat comunicat correctament no serà comptabilitzat**, encara que s'hagi jugat.
 - És responsabilitat dels jugadors i les jugadores assegurar que el resultat s'ha comunicat correctament.
-

6. Actualització del rànding

- L'estat del rànding es **publicarà setmanalment**.
 - Les actualitzacions inclouran:
 - Puntuació actual.
 - Posició al rànding.
-

7. Inscripcions i quotes

- Les inscripcions es poden fer en qualsevol moment de l'any.
- La participació al rànding té un **cost anual d'inscripció destinat al seu manteniment i actualització**:

- **10 €** → 1 esport
 - **20 €** → 2 esports
 - **25 €** → 3 esports
 - Els **abonats al club** gaudiran d'un **descompte especial en l'inscripció del rànking**.
 - La inscripció es pot fer:
 - Pel **grup de resultats**, o
 - Per **missatge privat** a l'organització.
-

8. Premis

- Es realitzarà un **repartiment de premis al desembre de 2026**.
 - Els premis podran variar en funció del nombre de participants i de les inscripcions totals del rànking.
-

9. Gestió de lesions o baixes temporals

- En cas de **lesió o causa justificada**, es podrà sol·licitar a l'organització la **congelació temporal del rànking**, evitant penalitzacions per inactivitat durant el període acordat.
-

10. Acceptació de les normes

- La inscripció al rànking implica l'acceptació de totes aquestes normes.
 - L'organització es reserva el dret d'interpretar i ajustar qualsevol situació no prevista per garantir el bon funcionament del rànking.
-

11. Partits especials i regles flexibles

- L'organització es reserva el dret de modificar temporalment les regles del rànking per a partits puntuals, dies especials o condicions concretes.
 - Durant aquests partits especials, la puntuació podrà ser més generosa, amb bonificacions addicionals que incentivin la participació, la varietat de rivals i la dinamització del rànking.
 - En cada partit només s'aplicarà un nombre limitat de dinàmiques, determinades prèviament per l'organització, per garantir la simplicitat i el bon funcionament.
 - Es prioritzaran les dinàmiques que no interfereixin amb el desenvolupament normal del partit.
-

- Exemples de partits especials i dinàmiques possibles:

1. Happy hour de punts
 - Durant una franja horària o un dia complet, tots els partits disputats sumen el doble de punts.
 2. Partits amb ajust variable de puntuació
 - Abans del partit, l'organització pot establir punts extra o ajustos específics per a aquell partit.
 3. Condicions especials en joc
 - En partits concrets, es poden aplicar variants puntuals, preferentment sense interrompre el joc, definides prèviament per l'organització.
 4. Bonus per nous rivals
 - Després del partit, s'atorguen punts addicionals si es competeix contra jugadors amb qui no s'havia jugat anteriorment.
 5. Bonus social ampliat
 - Després del partit, es poden aplicar bonificacions per jugar amb jugadors nous o externs al club.
 6. Partits temàtics
 - En dies concrets, es poden organitzar jornades amb ambientacions especials per fomentar la participació i el bon ambient.
 7. Reptes d'habilitat
 - En partits concrets, es poden definir objectius específics que permetin obtenir punts addicionals.
 8. Partits sorpresa del dia
 - En dies concrets, es poden anunciar bonificacions especials el mateix dia per incentivar la participació.
 9. Sistema de pot acumulat
 - En períodes amb poca activitat, es poden acumular punts que s'atorguen al guanyador del següent partit.
 10. Participació mensual amb premi acumulat
 - Durant el període mensual, l'activitat dels jugadors pot generar un acumulat de punts a repartir al final del període.
 11. Dinàmiques per activitat i constància
 - En períodes determinats, es poden aplicar bonificacions en funció del volum de partits jugats.
 12. Bonus per remuntada o rendiment
 - Després del partit, es poden atorgar punts addicionals en funció del desenvolupament del partit.
 13. Sistema de resultats alternatius
 - En dies concrets, es poden aplicar formats especials de distribució de punts.
 14. I molt més...
 - L'organització podrà introduir noves dinàmiques per mantenir el rànquing actiu i atractiu.
-
15. Dau de la sort
 - Després del partit, es tira un dau de 4 cares per determinar quin jugador realitza la tirada principal.
 - El jugador escollit tira un dau de 10 cares.
 - El resultat obtingut correspon als punts que sumen tots els jugadors del partit.
 16. Millor jugador del partit
 - Abans del partit, es tira un dau de 4 cares per determinar quin jugador tindrà la

- responsabilitat de decidir.
- Un cop finalitzat el partit, aquest jugador designa el millor jugador del partit (pot escollir-se a si mateix).
 - El jugador escollit obté 5 punts addicionals.
17. Dau de 10 cares competitiu
- Després del partit, cada jugador tira un dau de 10 cares.
 - El jugador amb el resultat més alt obté 5 punts addicionals.
 - En cas d'empat, els jugadors empatats repeteixen la tirada fins a determinar un únic guanyador.
18. Dau d'atac
- Després del partit, cada jugador escull un altre jugador com a objectiu.
 - Cada jugador tira un dau de 4 cares.
 - Segons el resultat:
- 1 o 2: es resta 1 punt al jugador escollit
 - 3 o 4: es resten 2 punts al jugador escollit
 - Les penalitzacions són acumulatives si un jugador rep més d'un atac.
19. Intercanvi de punts
- Després del partit, cada jugador de la parella guanyadora tira un dau de 20 cares.
 - Es sumen les dues tirades.
 - Segons el resultat:
- Si la suma és inferior a 15, els punts del partit s'assignen a la parella rival.
 - Si la suma és superior a 15, la parella guanyadora obté 10 punts addicionals.
20. Doble punts
- En partits designats, la parella guanyadora obté el doble de punts corresponents al partit.
 - La parella perdedora no suma ni resta punts.
21. Punt despiste
- Durant el partit, els jugadors que utilitzin elements de vestimenta que puguin generar distracció obtenen 5 punts addicionals.
 - Si la resta de participants considera que és especialment original, s'atorguen 5 punts addicionals.
22. Dobles faltes amb perdó
- Durant el partit, cada doble falta implica una penalització de 2 punts.
 - Després del partit, cada jugador tira un dau de 6 cares.
 - Si el resultat és un 6, s'anul·len totes les penalitzacions acumulades per dobles faltes.
23. Partit llarg amb premi
- Quan un partit es disputi a tres sets i es decideixi en el tie-break final, el club convidarà a una ronda per als quatre jugadors participants.
-

- Les novetats, canvis i dinàmiques especials del rànquing s'anunciaran a través de la **comunitat de WhatsApp del club** i del perfil d'Instagram **@orbita_sallent**.

- L'objectiu d'aquestes dinàmiques és fer el rànding **més dinàmic, motivador i participatiu**, mantenint l'**equilibri competitiu** i fomentant el **bon ambient dins del club**.